



LEVEL 0 - ZESTAW 6

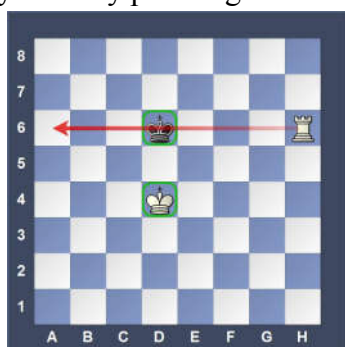
MATOWANIE WIEŻA



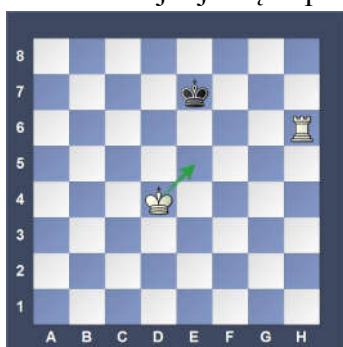
Matowanie Wieżą jest jedną z podstawowych umiejętności w końcówkach. Nauczenie się tej umiejętności pozwoli na wygranie partii nie tylko w różnych pozycjach na szachownicy, ale również w momencie, kiedy zostaje mało czasu na zegarze do końca partii.

Matowanie Wieżą sprowadza się do ograniczania przestrzeni Królowi przeciwnika i zepchnięciu go na skraj szachownicy. W pierwszej kolejności staramy się odciąć Króla przeciwnika Wieżą, a następnie zbliżamy własnego Króla. Bliska współpraca Króla z Wieżą powoduje zabieranie kolejnych linii pionowych i poziomych zmuszając Króla przeciwnika do wędrówki w kierunku rogu szachownicy.

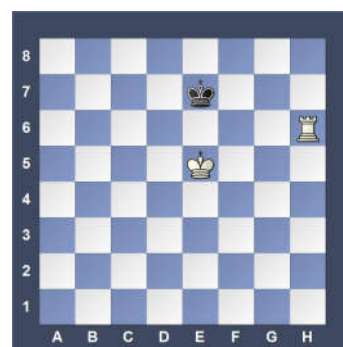
Przykładowy przebieg matowania krok po kroku znajduje się w poniżej:



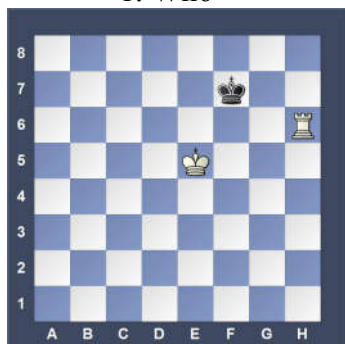
1. Wh6+



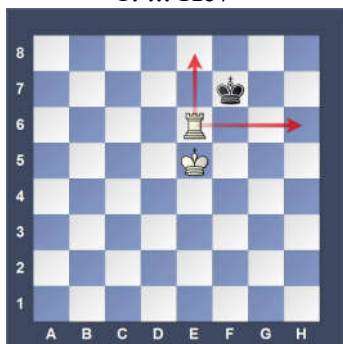
1. ... Ke7



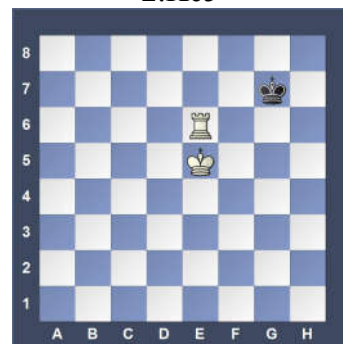
2.Ke5



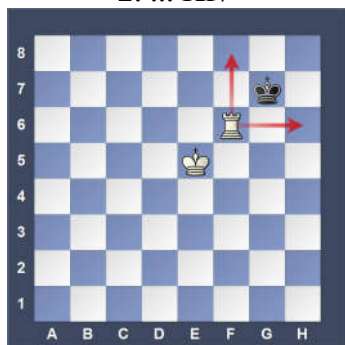
2. ... Kf7



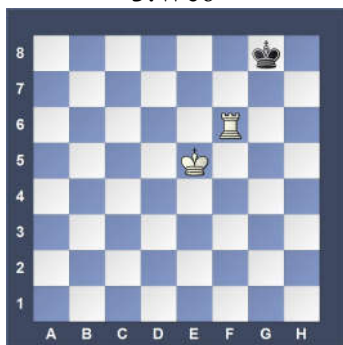
3.We6



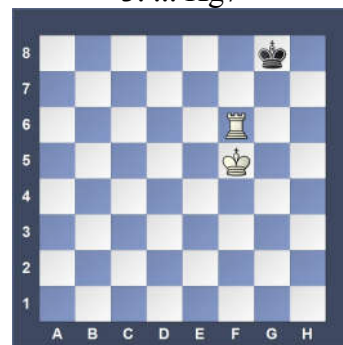
3. ... Kg7



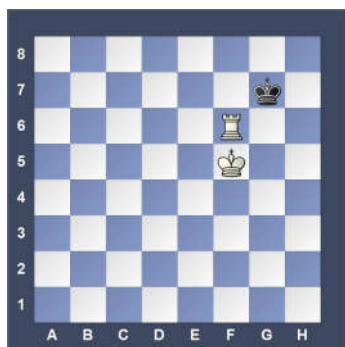
4.Wf6



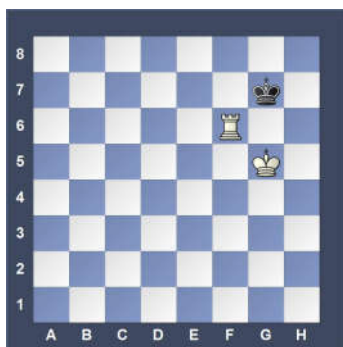
4. ... Kg8



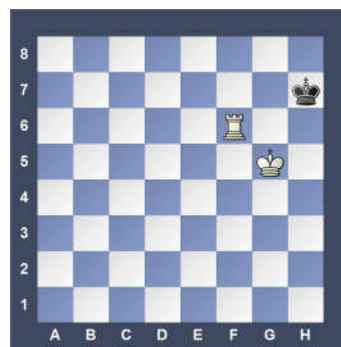
5.Kf5



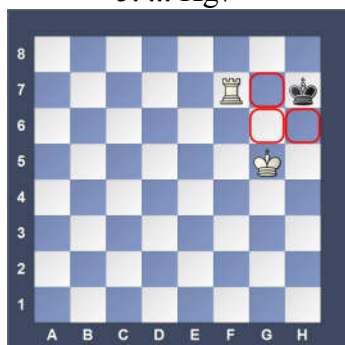
5. ... Kg7



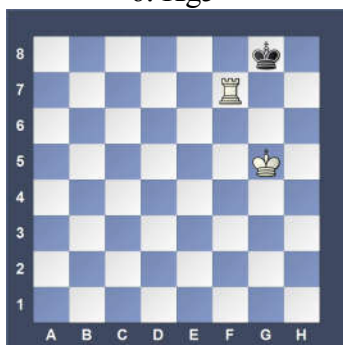
6. Kg5



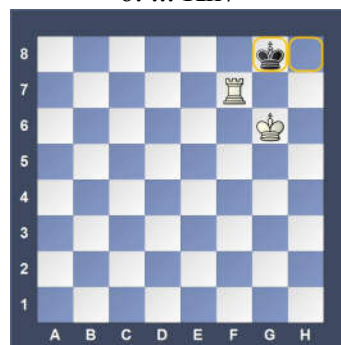
6. ... Kh7



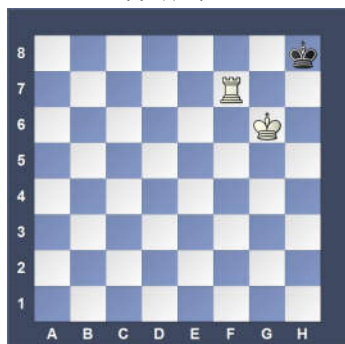
7. Wf7+



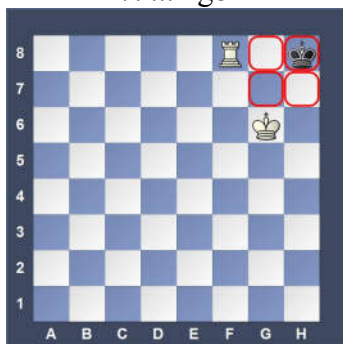
7. ...Kg8



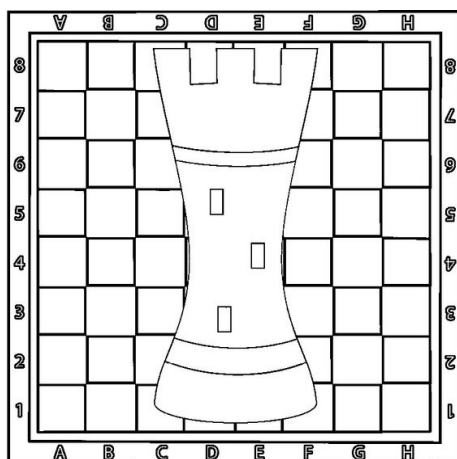
8. Kg6



8. ...Ka8



9. Wf8#



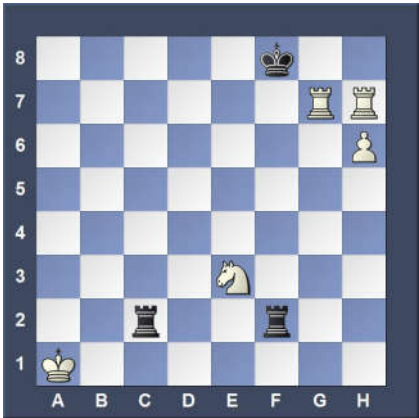
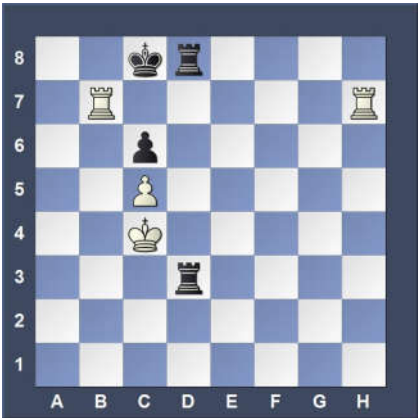
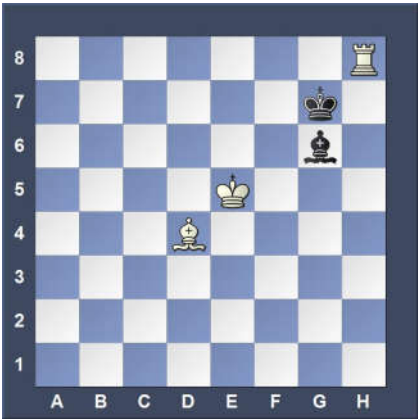
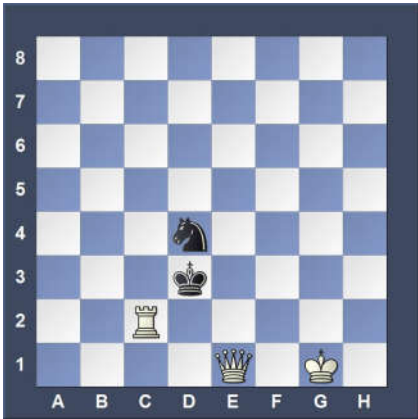
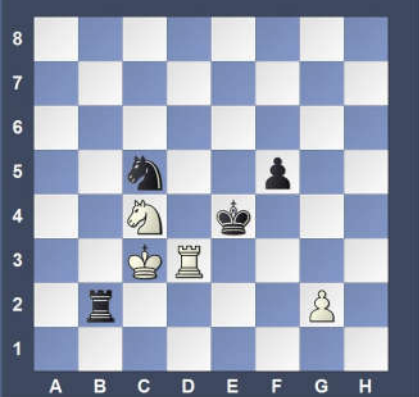
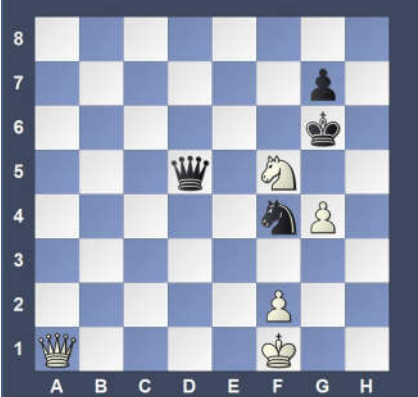
Film z przebiegu matowania z komentarzem można obejrzeć pod poniższym linkiem:

<https://www.youtube.com/watch?v=a89BKSfjUI&list=PLxKuww56pmo8cEOuMRhV7OrbcN59-hG5&index=9&t=0s>

Warto również poćwiczyć takie matowanie na szachownicy, jeżeli jest taka możliwość.

Zadanie 1

Białe zaczynają i dają mata w 1 ruchu (1#). Zaznacz ten ruch strzałką bądź napisz rozwiązanie.

Zadanie 2

Czarne zaczynają i dają mata w 1 ruchu (1#). Zaznacz ten ruch strzałką bądź napisz rozwiązanie.

